

PAMOKOS PLANAS

Mokykla	Klaipėdos Litorinos mokykla
Klasė, dalykas	6 klasė, lietuvių (valstybinė) kalba
Mokytojas	Sigita Koroliovė
Bendrosios kompetencijos	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Mokėjimo mokytis: taiko nurodytas mokymosi strategijas, įsivertina savo mokymosi veiklą;</i> • <i>komunikacinė: remdamiesi turimomis žiniomis, išsiaiškina aklumo priežastis; prisiminę būdvardžių darybos taisykles, aprašo teksto veikėjų išvaizdą ir vidines savybes;</i> • <i>kūrybingumo ir IKT kompetencijos: parinkdami paveikslėlius ir sugalvodami jų herojams dialogus, kuria komiksus nurodyta tema.</i>
Pasiekimai iš bendrųjų programų	<p><i>Nuostatos</i> Vertinti skaitymą kaip prasmingą veiklą, teikiančią galimybę patirti naujų išgyvenimų, ugdytis vaizduotę, mokytis. Skaitant įvairaus pobūdžio tekstus siekti plėsti ir turtinti žodyną. Siekti tobulinti skaitymo ir teksto suvokimo gebėjimus.</p> <p><i>Gebėjimai, žinios ir supratimas</i> 2.1. Mokytojui padedant skaityti ir suprasti nedidelės apimties, nesudėtingos struktūros ir aiškaus turinio grožinius ir negrožinius (taip pat ir įvairialypės informacijos) tekstus, tematika ir problematika atitinkančius mokinių amžių ir poreikius. 2.1.1. Atsakyti į mokytojo pateiktus klausimus. 2.1.2. Mokytojui padedant įvardyti tiesiogiai pasakytus autoriaus tikslus (pvz., informuoti, paaiškinti, sudominti). 2.3. Remiantis mokytojo pateiktomis nuorodomis aptarti grožiniame tekste vaizduojamą pasaulį (veikėjus, siužetą) ir išskirti pagrindinius negrožiniuose tekstuose pateiktus faktus. 2.3.1. Nurodyti skaitomo teksto veikėjus, aptarti siužetą.</p>
Pamokos tema	Edmondo de Amiči romano „Širdis“ ištraukos „Akli vaikai“ skaitymas
Pamokos uždavinys (-iai)	Susipažinę su aklų vaikų pasauliu, aptars aklumo priežastis, prisimins, kaip reikia saugoti akis ir, pasirinkę tinkamą darybos formantą, vartos būdvardžių darinius šnekamojoje bei rašytinėje kalboje.
Priemonės	<ol style="list-style-type: none"> 1. Filmukas „Aklas berniukas“ <https://www.youtube.com/watch?v=TbtHj3s0nIM>. 2. Edmondo de Amiči romano „Širdis“ ištrauka „Akli vaikai“.

	3. Į(si)vertinimo žetonai.	
	4. Komiksas „Saugokite savo akis“.	
MOKYMO IR MOKYMOŠI EIGA		
Mokinių sudominimas, jų patirties išsiaiškinimas, pamokos uždavinio skelbimas	Trukmė	Pastabos
<p>Mokiniai žiūri ištrauką iš filmuko. Prieš pradėdant ją žiūrėti, vaikai gauna užduotį – papasakoti, ką sužinojo apie filmuko herojų.</p> <p>Po filmuko peržiūros mokytoja tikisi išgirsti, kad filmo herojus yra aklas. Jei vaikai suprast, kad jis yra aklas, mokytoja paprašys pasakyti, kodėl jie taip mano. Atsakius į jos klausimą, vaikams siūloma pažiūrėti filmo tęsinį ir įsitikinti, ar jie buvo teisūs.</p>	5 min.	<p><i>Filmuko herojus yra aklas berniukas.</i></p> <p><i>Jei mokiniai nesuprast, kad berniukas yra aklas, jiems bus parodytas filmo tęsinys, kuriame herojus eina su balta neregio lazdele. Šis epizodas leis vaikams suprasti, ko klausė mokytoja.</i></p>
Mokymo ir mokymosi veikla	Trukmė	
<p>Po filmuko peržiūros skelbiama pamokos tema. Lentoje rodomi pamokos uždaviniai. Aptariama vertinimo sistema.</p> <p>Vaikai kartu su mokytoja skaito Edmondo de Amiči pasakojimą „Akli vaikai“. Skaitydami naudojami mokytojos sudarytu sunkesnių žodžių žodynėliu.</p> <p>Perskaičius pasakojimą, mokinių klausama, apie ką buvo skaitoma. Vaikams atsakius, kad pasakojime rašoma apie aklus vaikus, mokytoja pasiūlo prisiminti, kas kenkia akims. Užduotis atliekama interaktyviame minčių žemėlapyje <https://www.mindmup.com>. Pirmosios trys aklumo priežastys randamos tekste, o toliau vaikai, remdamiesi savo patirtimi ir turimomis žiniomis, surašo, kas dar kenkia akims.</p>	<p>3 min.</p> <p>10 min.</p> <p>7 min.</p>	<p><i>Ant stalo padedama žetonų krūvelė. Mokiniams paaiškinama, kad žetono su linksmomis akytėmis vertė – 2 taškai. Susimąsčiusių akyčių žetonas „kainuoja“ 1,5 taško, o liūdnų akyčių žetono vertė – 0,5 taško.</i></p> <p><i>Jei mokiniai skaitymo metu randa daugiau neaiškių žodžių, jie yra pridedami prie išdalinto sąrašo ir vėliau paaiškinami.</i></p> <p><i>Pateikus užduotį, mokiniams pasakoma, kad radus tekste 3 aklumo priežastis, jie galės pasiimti linksmų akių žetoną. Suradę 2 priežastis, gaus susimąsčiusių akių žetoną, o liūdnąjį žetoną gaus už vienos priežasties radimą.</i></p> <p><i>Tiems, kas sugalvos ir pasakys dar daugiau aklumo priežasčių, už kiekvieną jų gaus linksmų akių žetoniuką.</i></p>

