

STALO ŽAIDIMAS PAGAL PASAKĄ „PLIKAS BERNIUKAS IR VOVERĖ“

TAISYKLĖS

- Žaidimą pradeda tas, kuris išmeta daugiausiai taškų.
- Geltonos rodyklės padės žaidėjams greičiau pasiekti finišą.
- Atsistoję ant 14 langelio žaidėjai kopėčiomis turės grįžti į 4 langelį.
- Nelaimingas ir 35 langelis – smaragdinė juosta žaidėjus grąžins į 30 langelį.
- Žaidėjai, atsistoję ant raudonų langelių, turės praleisti po vieną ėjimą.
- Žydri langeliai suteiks teisę mesti du kartus iš eilės.

Atsispausdinkite žaidimą, laminuokite jį, kad ilgiau nesuplyštų, susiraskite žaidimo kauliuką, smulkių figūrėlių ėjimui ir žaiskite!