

GERUMO ŽAIDIMAS

Žaidimo priemonės.

Kubelis ir 30 kortelių su užduotimis.

Žaidimo taisyklės.

- ☞ Žaisti gali neribotas skaičius žaidėjų.
- ☞ Visi sėdi ratu. Vienas žaidėjas traukia kortelę ir meta kubelį. Suskaičiavęs nuo savęs pagal laikrodžio rodyklę sėdinčius vaikus, prieina prie išskaičiuoto žaidėjo ir atlieka išsitrauktoje kortelėje esančią užduotį.
- ☞ Toliau žaidimą tęsia tas žaidėjas, kuriam buvo skirta užduotis.

Patarimai.

- ☞ Jei norite pratęsti žaidimo malonumą, ištrauktas korteles dėkite atgal į krūvelę.
- ☞ Jeigu išmestas kubelis prives prie žaidėjo, kuriam jau buvo skirta užduotis, pasiūlykite eiti pagal laikrodžio rodyklę prie dar nepasirinkto vaiko. Taip išvengsite situacijos, kurios metu visas dėmesys atiteks keliems žaidėjams, o kiti į žaidimą liks neįtraukti.

Rekomendacija. Kad žaidimas ilgiau tarnautų, laminuokite korteles.

Nusišypsok.	Pasveikink Valentino dienos proga.	Pasiūlyk ką nors nuveikti kartu.
Ištarkite vienu metu žodį <i>draugystė</i>.	Pasakyk du gražius žodžius.	Sugalvok du gražius žodžius iš dviejų paskutinių savo vardo raidžių.
Pasiūlyk savo pagalbą.	Sugalvok gražų palyginimą.	Prisimink, kada pirmą kartą susitikote.
Pasakyk gražų žodį.	Apkabink.	Paklausk, kuo domisi.
Pagirk.	Paduok ranką.	Nupiešk ore širdelę.
Pasakyk komplimentą.	Pasiteirauk, kaip sekasi.	Sugalvok du gražius žodžius iš dviejų pirmųjų savo vardo raidžių.
Palinkėk ko nors gražaus.	Palinkėk ko nors įdomaus.	Palinkėk ko nors linksmo.
Ištark tris kartus draugo(-ės) vardą skirtingomis intonacijomis.	Sugalvok gražų žodį iš draugo(-ės) pirmosios vardo raidės.	Sugalvok gražų žodį iš draugo(-ės) trečiosios vardo raidės.
Ištark tris kartus savo vardą skirtingomis intonacijomis.	Paduok ranką ir pasakyk savo vardą atvirkščiai.	Paduok ranką ir pasakyk draugo (-ės) vardą atvirkščiai.
Pabandyk prajuokinti.	Sugalvok įdomų pasisveikinimą.	Nupiešk ant rankos šypsenėlę.