

## ŽAIDIMAS „RAIDĖS“

### TAISYKLĖS

- ☞ Žaidimą pradeda tas žaidėjas, kurio vardas prasideda pirmąja abėcėlės raide. Jeigu tokių žaidėjų yra keli, žiūrima į antrąją, trečiąją ir pan. vardo raidę. Jeigu tarp žaidėjų nėra nei vieno, kurio vardas prasideda raide A, imamos iš eilės kitos abėcėlės raidės.
- ☞ Žaidėjas meta du kauliukus: su raidėmis ir su spalvomis. Galima mesti abu iš karto, galima pirmiau išmesti kauliuką su raidėmis, o vėliau – su spalvomis ir pan.
- ☞ Išmetęs kauliuką su raidėmis, žaidėjas šoliuoja iki tas raides turinčių langelių. Atsistojęs ant kiekvieno langelio, sugalvoja ta raide prasidedantį žodį, kuris iškrito spalvotame kauliuke. Temas sugalvokite patys. Pvz., *raudona spalva – daržovės ir vaisiai, mėlyna – gamtos reiškiniai, žalia – medžiai, krūmai ir gėlės, geltona – vardai* ir pan. Jeigu žaidėjui iškrito kauliukas su raidėmis A, E, R ir kauliukas su *žalia* spalva, atsistodamas ant kiekvienos raidės langelio žaidėjas sako: *aguona, erškėtis, rožė* ir pan.
- ☞ Sugalvojęs kiekvienai raidei po žodį, žaidėjas gali prašolioti visą klasę. Jeigu nepavyko sugalvoti visų žodžių, žaidėjas laukia savo eilės ir meta kauliukus dar kartą.
- ☞ Vaikų sugalvotus žodžius užrašykite (lentoje, sąsiuvinyje, ant asfalto, šaligatvio plytelių...) ir vėliau panaudokite mokydamiesi apibendrinti žodžius, jungti juos į žodžių junginius, sakinius, aprašyti juos pagal planą, kurti pasakojimus ir kt.
- ☞ Žaisti galima individualiai ir grupėmis; patalpoje ir kieme. Žaidimas gali būti nupieštas kreida arba sudėliotas iš atskirų popieriaus lapų.





